

The procedure failed with the following error: The command completed successfully.

Windows has found an unknown device and is installing a driver for it.

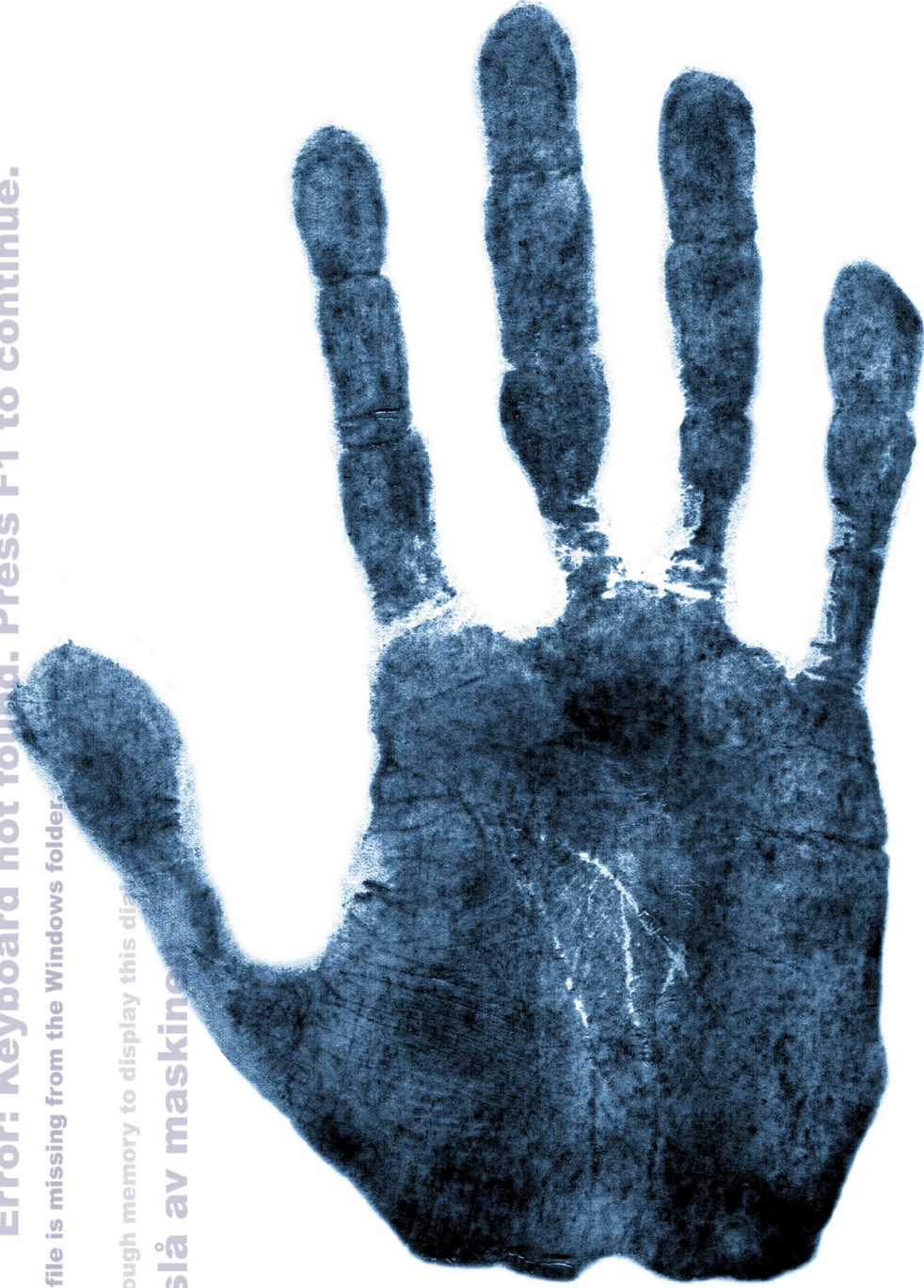
Windows Explorer has encountered a problem and needs to close. We are sorry for the inconvenience. If you are in the middle of something, the information you were working on might be lost.

Error: Keyboard not found. Press F1 to continue.

The lfshlp.sys file is missing from the Windows folder.

Not enough memory to display this dialog.

Nå kan du slå av maskinen



- ▶ Min AmigaOne
- ▶ AROS
- ▶ Konkurransen

Incorrect MS-DOS version

Program has unexpectedly quit. 'Please tell Microsoft about this problem.'

Unexpected error, quitting.

Cannot delete tmp150_3.tmp: There is not enough free disk space. Delete one or more files to free disk space, and then try again.

Programmet har utført en ulovlig operasjon og vil bli avsluttet

An Internet error occurred.

Windows Protection Error. You will need to restart your computer. System halted."

Innhold

Ord fra NAF - mai 2006

Ord fra NAF

GOOOOOD SOMMER!!! I skrivende stund er det rundt regnet 18 grader her i Mo i Rana (varmegrader ja), og det er egentlig veldig imponerende med tanke på at det er 30. april!

Den senere tiden har vi avholdt årsmøte, og vi er i full gang med å planlegge grillfest og ungdomsmesse i månedskiftet juni/juli.

Til grillfesten dette året, har vi leid Årestua i Klokkerhagen, og vi ser frem til at dette kommer til å bli årets happening!

Dagen før grillfesten planlegger vi å avholde en ungdomsmesse i Samfunnshuset på Gruben. Dit vil vi invitere foreninger som jobber for/med ungdom, slik at man kan få se litt på

hva slags tilbud som er i byen vår.

Det er ingen store messer som er planlagt i år, så det er enda uvisst hva slags messeaktiviteter NAF kommer til å delta på. Vi avventer å se hva som skjer med AmiGBG og AmiTron.

Hvis du som leser vet om noen messer som kan være av interesse, så ser vi gjerne at dere informerer oss om dette på naf@naf.as

Inntil videre vil jeg bare få ønske deg en riktig god sommer!

Erlend

3 ReadMeFirst - redaktørens side

4 Disk.info - nyheter

7 Min AmigaOne
- Helge Kvalheim skriver fortsatt om sin nå kommende AmigaOne..

11 AROS
- Bjarte Lund skriver om sin første installasjon og test av AmigaOS gjennom sin test av AROS.

12 Amigaguidens garasjesalg

13 Trashcan

15 Min AmigaOne
- Helge Kvalheim med oppdatert artikkel...

Tilbud fra GGS Data

Medlemmer av Norsk amigaforening får i følge avtale

med GGS Data 4 % rabatt fra firmaet på

ferdige datasystemer når det henvises til NAF

og det fremlegges medlemsnummer.

Send mail til naf@naf.as om du er i tvil om du er medlem

av NAF eller ikke.

www.ggsdata.se

amigaguidens redaksjon

Ansvarlig redaktør
Tommy Rølvåg Stramd
red@amigaguiden.info

Journalist / Webmaster
Erlend Kristiansen
erlend@amigaguiden.info

Kasserer
Inge Per Strand
kasserer@naf.as

Journalist
Helge Kvalheim
helgis@amigaworld.no

Gjestejournalist
Bjarte Aarmo Lund
bjarte.lund@gmail.com

Nyheter, nyheter, nyheter

NAF har et par tilbud og et par tjenester vi kan tilby våre medlemmer:

Om du vil støtte NAF gjennom å tegne deg på vår SMS-tjeneste, så gjør følgende:

Send en SMS med teksten
MB JOIN AMIGA
til tlf. nr. 2002.

Meldingene du mottar koster kr. 5,- pr. mottatt melding. Vi vil begrense oss til å prøve å sende maksimalt ca. 2 meldinger pr. uke. Meldingene vil inneholde nyheter omkring NAF og Amiga.

Om du vil ha en flott epostadresse med etternavn @amigaworld.no så send en epost til naf@naf.as, så skal vi fikse dette og sende informasjon om pålogging i retur. Tjenesten er gratis for medlemmer.

Til slutt:

Besøk vår webshop:
<http://naf.as/webshop>

Norsk amigaforening

readme.first

Det er snart sommer!

Fuglene er igjen begynt å kvitre i takt med vårsolen etter en lang og mørk vinter, men sommervarmen lar vente på seg. Om 2 måneder melder likevel Meteorologisk Institutt grillfestvarme på sitt langtidsvarsel, og forhåpentligvis blir det opptakten til en varm og herlig sommer!

NAF Grillfest 2005

I skrivende stund er det 2 måneder og 1 uke til NAF Grillfest 2006! Jeg gleder meg, og jeg tror vi alle er innstilt på å ha en hyggelig sammenkomst. Noen personer er allerede påmeldt dags dato, og det er folk helt fra Orkanger i sør via Mosjøen og til Mo i Rana som har meldt sin ankomst.



vedtatt: NAF skal begynne å gi medlemsskap gratis under visse forutsetninger! De som har gratis medlemsskap vil ikke motta AG i papirform, men i digital form. Det vil også være mulig å betale en liten sum for medlemsskap mot visse medlemsfordeler. En av disse fordelene er at man har anledning til å delta i NAF sine konkurranser.

Amigamesse I samarbeid med flere andre organisasjoner planlegger vi også en messe i en eller annen form her på Mo i Rana dagen før NAF Grillfest 2006. Herunder blir det også amigamesse. Se naf.as for mere informasjon.

NAF Multimediakonkurranse 2006

Denne konkurransen er nå satt igang for 2006. Vi i styret håper alle på bedre innsats i konkurransen fra medlemmene for 2006, i og med at de 2 (to!) siste årenes konkurranser har medført null (0!) bidrag.

Send inn ditt bidrag, om enn du synes det er lite og dårlig i dine øyne. Er ditt bidrag det eneste, vinner du selvfølgelig førstepremie uansett.

Join oss på IRC @ EFnet kanalene:
#amigaguiden #naf #amiga

Redaktøren

Vinteren er endelig over

En lang og giddesløs vinter er endelig over. Jeg må være den første til å si meg lei for at vi i NAF har kun presteret å gi ut 2 utgaver av Amigaguiden før i vinter (dette er det tredje for sesongen), men dette betyr ikke noe annet enn at vi kommer sterkere tilbake, og at det sittende styret har vært litt slappe med feedback til redaktøren.

Gode nyheter fra NAF årsmøte 2006

Årsmøtet i Norsk amigaforening for 2006 ble avholdt etter alle kunstens regler, og etter formannens forslag ble følgende

Amiga er et registrert varemerke og Amiga-logoen, Boing-ballen, AmigaDOS, Amiga KickStart, Amiga Workbench, Autoconfig, Bridgeboard og Powered by Amiga er varemerker tilhørende Amiga Inc. Alle andre varemerker nevnt er eiendommen til de respektive eiere.

Fakta om Amigaguiden

Design forside: Frode Gjedrem Hansen
Produsert på: InDesign på PC
Design innhold: Tommy Rølvåg Strand
Produsert på:

Maskinvare:

AmigaOne G4 XE @ 800 MHz,

pre4 OS4.0, 1 Gb RAM

Skrivere: HP LaserJet 1200

HP DeskJet 970 Cxi

Programvare:

PageStream v. 4.1.5.6

DirectoryOpus v. 4.16

Digita Organizer v. 2

Opplag: 60 stk.

Utskrift, stifting og falsing av:

Xpresstrykk AS, Mo i Rana

www.xpresstrykk.no

Antall abonnenter pr. dags dato: 45

Det understrekes at synspunktene til artikkelforfatterne ikke nødvendigvis er sammenfallende med Amigaguiden sine.

© Copyright Amigaguiden 2006

All ettertrykk eller reproduksjon kun etter avtale.



WookieChat 2.1 er ute!

Programmereren fra New Zealand kjent under nicket jahc på AmigaWorldIRC nettverket har gitt ut versjon 2.1 av sin IRC-klient WookieChat for AmigaOS3 og AmigaOS4.

Han skriver i en kommentar at det nå ikke er nødvendig å konfigurere IRC-klienten, siden han har prekonfigurert den med flere IRC-nettverk.

Last ned WookieChat fra

<http://wookiechat.amigarevolution.com/>

Kilde: amigaworld.net

APC&TCP fyller 14 år...

...og feirer dette med å sette ned prisen i webshopen... for alltid!

APC&TCP er veldig aktive for tiden, med snarlig lansering av CygnusED 5 og MED Soundstudio 2. De jobber også aktivt med DigiBoosterPro, og jobber nå også med å få tillatelse til å reprodusere en engelsk utgave av Amiga-Guru-Book.

Når de nå feirer 14 år, har de valgt å sette ned prisen på deres produkter.

Les mere om dette, og deres prosjekter, på deres webside <http://www.apc-tcp.de/>

Kilde: APC&TCP

Nye CPUs for AmigaOne

ACK Software Control er snart klare med 1.7Ghz Freescale MPC 7448B G4 CPU-moduler for A1XEs og MicroA1s (Lanseres i Juni 2006!)

Tro det eller ei, men det er faktisk sant! AmigaWorld bekrefter at ACK Software Controls i Juni 2006 kommer til å lansere nye 1.7Ghz (!!!) MPC 7448 G4 CPU-moduler (prosessorer utviklet av Freescale) til både A1XEs og MicroA1s!!! Opprinnelig var planen å slippe både en 1Ghz-versjon og en 1.7Ghz-versjon, men ettersom mange på AmigaWorld-forumet mente at 1Ghz-versjonen burde dumpes (fordi de fleste har opptil 933Mhz-1Ghz på sine eksisterende A1G4XEs), og at det ville være bedre å satse fullt på 1.7Ghz versjonen!

ACK Software Controls har nå tatt dette til vurdering og lover nå at det kun blir sluppet en stor mengde med 1.7Ghz-versjonen av den nye 7448 G4-prosessoren, som bl.a har 1MB Cache, 200Mhz FSB og 4 Altivec-kjerner, noe som skal gjøre prosessoren både veldig rask og kraftig, samt ha ganske så minimalt med strømbruk. Ting som kan betraktes som klare fordeler og skal gi eksisterende AmigaOnes et kraftig hastighetsøkning! Ettersom seneste inkarnasjon av AmigaOS4 allerede har full Altivec-støtte, og med 1MB Cache, så kan vi vente oss skikkelige hastigheter på våre systemer!

Med full fokus på KUN 1.7Ghz versjonen og en større mengde volum av denne utgaven av 7448 G4 CPU-modulen, så vil det også bety at prisen kan synkes enda lavere enn den opprinnelige \$850, som var tiltenkt for denne utgaven. Ettersom de fleste mente det var altfor dyrt, så velger ACK Software Control derfor å dumpe 1Ghz-utgaven, og kun fokusere fullt på 1.7Ghz i større volum, for å presse prisen så lav som mulig. Man tør håpe at prisen kan gå helt ned til mellom \$3-500! Dette ville da bety at i Norge kunne kortene bli solgt for opptil 5000 NOK, kanskje noe lavere! Vi krysser fingrene og håper på det beste! Dette er spennende annonseringer!

Kilde: naf.as

Nye muligheter på naf.as

Det er nå mulig å kommentere nyheter på naf.as og å søke i arkivet.

- Si din mening om nyhetene (bra/dårlig)
- Legg til informasjon som vi ikke har fått med i nyheten
- Linker til relatert materiale.
- Still spørsmål om ting relatert til nyheten.
- Osv.

Vi håper at mange vil bruke denne muligheten til å øke informasjonsmengden og nytteverdien av de enkelte nyheter hos naf.as. Det er også mulig å søke i nyheter og pressemeldinger. Har nå implementert mulighet til å søke i gamle nyheter og pressemeldinger fra vårt arkiv.

Kilde: naf.as



NAF Amiga Multimediakonkurranse 2006

- Vinn premier på til sammen kr. 3000,-

Norsk amigaforening har den ære av å invitere alle sine medlemmer til enda en runde med konkurranser.

Årets utgave av konkurransen blir totalt renoveret. Den vil nå kalles Amiga Multimedia-konkurranse, og deles inn i to kategorier: En for tegninger og en for musikk.

Det er lov å levere et bidrag til musikkdelen, og to bidrag til tegnekonkurransen av hver enkelt bidragsyter, dvs. man kan levere ett bidrag i hver tegnekategori.

Alle bidragsytere må være medlemmer av NAF. (Om du mottar Amigaguiden i løpet av året og har betalt for dette, er du medlem i NAF ut kalenderåret)

Tegnekonkurransen er delt inn i to underkategorier:

- 1) Rene tegninger (frihånd mao.)
- 2) Tegninger basert på scans for eksempel, behandlet med programmer for Amiga. Vi har valgt å kalle denne kategorien Amiga-assistert datagrafikk. Det burde forklare bedre.

Juryen forbeholder seg retten til eventuelt å omplassere bidrag til en annen kategori.

Andre regler:

Bidraget må være laget på Amiga maskinvare og/eller ved hjelp av Amiga programvare, bidraget bør ikke være eldre enn et år gammelt, og bidragsyteren må være medlem av Norsk amigaforening. Styremedlemmer i NAF og nær familie o.l. kan ikke delta i konkurransen.

Format og motiv / musikkgenre: Totalt uvesentlig, men juryen forbeholder seg retten til å forkaste bidrag uten videre grunn.

Norsk amigaforening forbeholder seg retten til å bruke bidragene på internett, på papirtrykk og på andre digitale medier, da i

det øyemed å reklamere for konkurransen eller for NAF.

Frist for innlevering av bidrag:
30. november 2006

Premieringen skjer ved kontant utbetaling av 1. - 3. premie og forlengelse av abonnement/medlemsskap for tilleggspremiene.

Kåring skjer før nyttår 2006, med påfølgende utbetaling medio januar 2007.

Send inn ditt bidrag til naf@naf.as sammen med systeminformasjon om ditt amigasystem.

Lykke til med leveringen av bidrag!

Tommy Rølvåg Strand
Markedssjef Norsk amigaforening
og sponsor av konkurransen

Premiering

Tegnekonkurranse

1. premie kr. 500,-
2. premie kr. 300,-
3. premie kr. 200,-

Amiga-assistert grafikkonkurranse

1. premie kr. 500,-
2. premie kr. 300,-
3. premie kr. 200,-

Musikkonkurranse:

1. premie kr. 500,-
2. premie kr. 300,-
3. premie kr. 200,-

I tillegg trekker vi 3 stk. utvidelser av medlemsskap i NAF på 1 år, hver på verdi kr. 340,- blant alle bidragene.

Scene

Resultater fra Breakpoint 2006
Da er resultatlisten fra Breakpoint ute. Mange gode bidrag som tidligere nevnt i dagsrapportene. Du kan som vanlig laste ned bidragene fra pouet..

Bilder fra partyet kan ses på demoscene.proteque.org.

Under følger et utdrag av resultatene:

Amiga 64k Intro

- 01 1003 Planet Loonies - Loonies
- 02 460 Armpit - RNO
- 03 416 MIKROBI - moods_plateau
- 04 314 Tyson - Up Rough vs. RNO

Amiga Demo

- 01 869 Kilofix - IRIS
 - 02 823 lux aetherna lucia eis
- Ephidrena
- 03 794 Requiem - The Black Lotus
 - 04 562 Tour de Scene - Tulou
 - 05 532 Brave New Scene - Drifters
 - 06 236 ArtWay_2006_invite
- Wayne/ArtWaY^AmiGanS
- 07 195 Knock Out 2 - WARP9
 - 08 172 swaptro - strife/apathy

C64 graphics

- 01 314 CaO - Leon
 - 02 285 Rumble in the Jungle
- Bitbreaker/Metalvozte
- 03 182 Bald - DCMF

Ellers kan nevnes at i kategorien Freestyle graphics kunne man se:
10 400 My mom is in love with a german dude - Proteque/Scarab

Kilde: polarboing.com

Registrer deg om du skal til Solskogen
Dersom du har planer om å dra til solskogen ber de nå om at du registrerer deg på siden og samtidig skriver hvilken tskjortestørelse du bruker. solskogen.demoscene.no

Kilde: polarboing.com

Amiga skjermskudd

Vi vil av og til presentere skjermskudd fra diverse amigasytem som vi kommer over på internett, eller blir tilsendt av leserne.

Hvis du vil ha ditt skjermskudd på trykk, så send inn til vår epostadresse amigaguiden@naf.as

Det er ingen krav til skjermskudd annet enn at det skal være amigarelatert, herunder

hører AmigaOS 1.x - 3.x, AmigaOS4.0, Pegasos, WinUAE, Amithlon, UAE, AmigaOSXL og så videre.

Alle skjermskuddene vil etterhvert bli publisert på nett. Se naf.as for kunngjøringer om dette etterhvert.

Vi skal se på muligheten for å få noen av skjermskuddene trykket i farger, men

foreløpig blir det kun sort/hvitt.

Under ser dere skjermskudd fra det meget omtalte spillet «The Great Giana Sisters» som i det siste dukker opp i nye versjoner på andre plattformer enn Amiga. Om du synes du har sett dette før i bladet, er det helt korrekt. Vi mangler skjermskudd!

Send inn skjermskudd av ditt favorittspill!



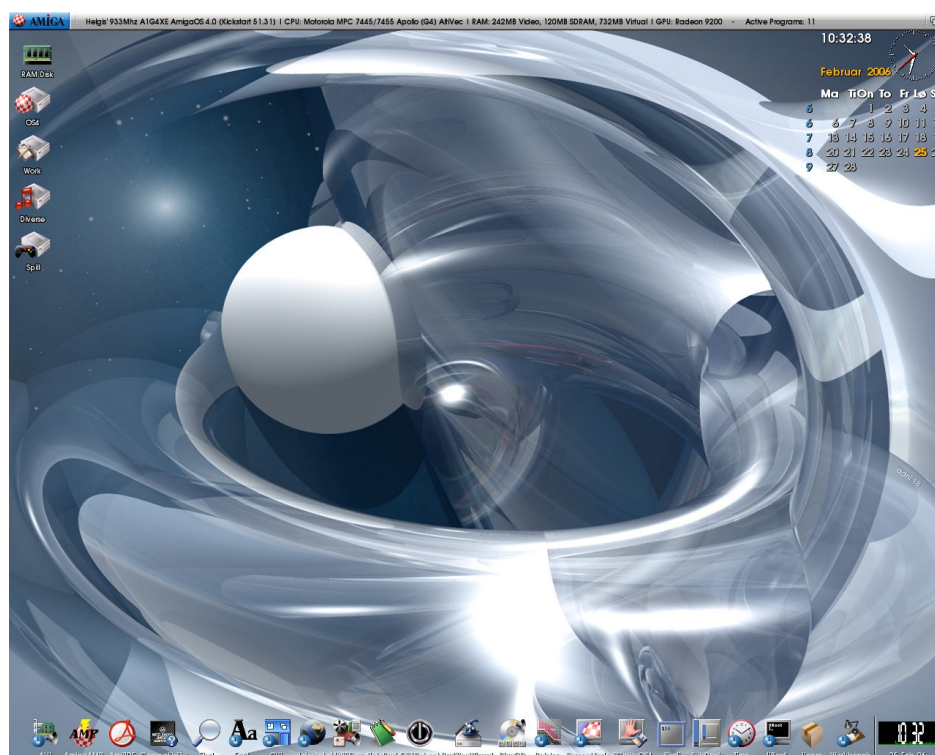
Min AmigaOne

Vår stadig ivrige medarbeider Helge forteller
om sin AmigaOne, nå med Amiga OS4...



Tekst: Helge Kvalheim
helge@naf.as

Nå er jeg endelig tilbake og klar med nok en etterlengtet artikkel. Denne gangen har jeg Update 4 av forhåndsutgaven av AmigaOS 4.0 oppe og kjøre. Før vi sier noe mer om selve systemet, skal vi her gå inn på hvordan jeg har satt opp systemet slik den ser ut nå :-)



Noe sånt som dette vil min fremtidige mikroA1-C se ut antar jeg...

«...voila, så kunne man begynne å sette opp Pre4 OS4.0 systemet slik man ønsket...»

Til å begynne med...

Først og fremst mens jeg ennå hadde Update 3, fikk jeg lastet ned Update 4 ISO-filen fra Hyperions hjemmeside. Deretter hjalp en IT-konsulent (ja riktig, Morten Jørgensen) meg å brenne 2 slike Update 4 Install CDer på Windows, ettersom brenneprogrammene på Amiga ikke er helt av matchende kvalitet som de på PC, men det

skal bli bedre..

Deretter var jeg rask i gang med å formatere OS4 partisjonen og gjøre en FULL install av Update 4. Jeg måtte helst kjøre selve Install CDen mens jeg ennå hadde Update 3 på systemet. Altså funket det ikke å boote fra CDen, for av uforståelige grunner, så fucket WB-oppsettet seg. Dermed måtte man helst kjøre selve Install-CDn inni Update 3 systemet, installere Update 4 på en annen partisjon/skuffe, så slette OS4 partisjonen og kopiere Update 4 man har lagt en annen plass, over på den tomme quick-formaterte OS4 partisjonen, og voila, så kunne man begynne å sette opp Pre4 OS4.0 systemet slik man ønsket. Det har gått mye tid på å komme langt, og siden

jeg var uheldig å slette Update 3Backup-settet med alle filer, ting og tang jeg hadde, måtte jeg begynne litt forfra igjen og laste ned alt jeg kunne huske jeg hadde, mest fra OS4Depot, men også en god del fra Aminet og andre plasser. Siden Update 4 kom med det aller meste fra starten av, innså jeg heldigvis at det ikke var særlig mye mer jeg trengte å hente inn i Update 4-oppsettet...

: amigaone

Oppsett av skjerm-modus

Nye Update 4 kom endelig med Warp3D-driverne for 2.generasjonen Radeon-kort (Radeon 8500, 9000, 9100, 9200 og 9250), og de store forandringene de nye driverne hadde var blant annet det at man ikke lenger trenger å bruke Picasso96Mode, fordi man kan foreta de nødvendige konfigurasjonene og endringene inne på driverens Informasjon, ved å høyreklikke på musen og gå på Meny-valget der, så velge Information, så gjør man følgende, slik jeg har gjort:

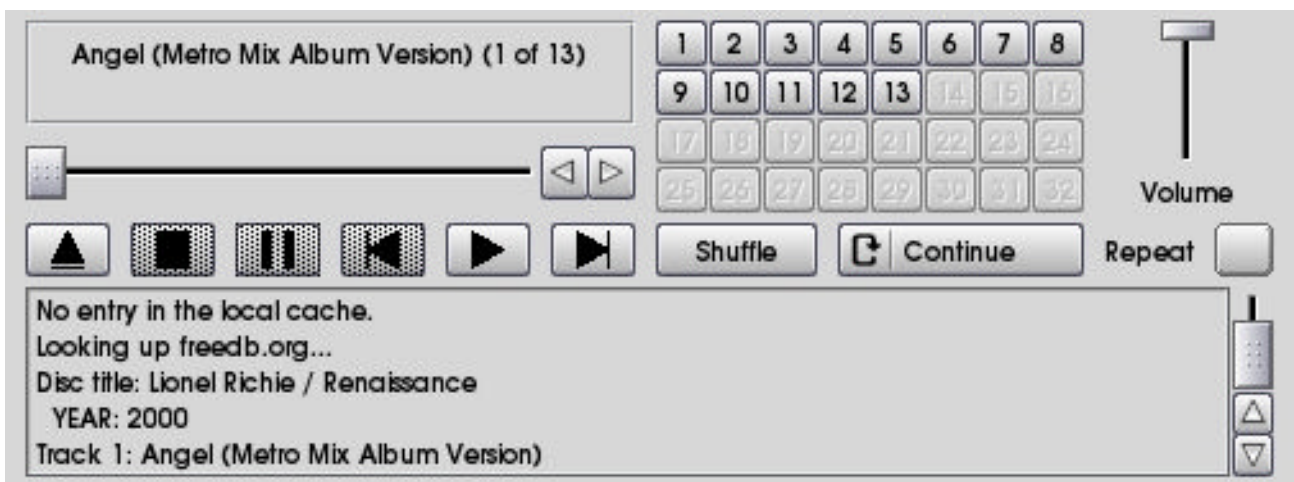
Jeg valgte å endre HSYNCMIN=Minh til

BeOS/Zeta-stilen, som du kan se på skjermbildene. Man ser at tittelskjermen på vinduene som er klikket frem, liksom er "skjært ned". Ganske funky utseende, og med den nye Intuition-GUI er kvaliteten enda bedre og mer "professionell". Enda en nyhet med det nye GUI-systemet er nå full Screen-dragging! Jepp, den unike funksjonen som gjør AmigaOS så spesiell! Å dra ned en skjerm for å se hva som er bak! Veldig nyttig når du jobber med flere programmer, og kan da benytte denne funksjonen uavhengig!

Har også fått MUI key igjen (siden jeg mistet det fra Update 3-backupen jeg sletta

ved en tabbe), og hentet alle MUI Classes (seneste versjoner) og satte det opp slik det ser ut idag. Kvens ikoner har jeg også installert på nytt igjen som du ser på skjermbildene. Elsker de ikonene og sammen med Zami temaet og det nye Intuition-GUI opplegget, så er det en uslåelig kombinasjon :-)

Andre nyheter som er kult med Update 4, er nå Petunia 68k JIT-emulatoren. Et eksempel på dette er at under Update 3, var det ikke mulig å kjøre OctaMED SoundStudio V1.03c (med TheMaestrix AHL-emulatoren i WBStartup, som jeg har) rett fra AmiDocken i SubDock-menyen, slik



Skjermkudd av PlayCD

30000, og HSYNCHMAX=maxh til 98000. Ved å gjøre disse tingene, og ettersom jeg har en Hyundai ImageQuest Q910 19" tums CRT-skjerm, så kunne jeg nå også bruke 1280 x 1024 32-bit skjermopløsning (også 8 og 16-bit) i 72Hz, og likevel fullt og frilimmerfritt :-)

En viktig ting og lurt å legge til, i tillegg til å ha SOFTSPRITE=Yes (fordi jeg har Radeon 9200), så la jeg til INTERRUPT=Yes. Denne øker hastigheten på grafikken og gjør også at flere Warp3D-programmer vil fungere. Det har vært flere medlemmer fra AmigaWorld som har testet dette og kommet frem til den konklusjonen, så jeg gjorde det samme og systemet mitt ble merkbart enda raskere, selv om den allerede var ganske rask, hehe :-). Det er viktig at man vet hva man gjør :-)

Ellers gikk mesteparten av tiden til å hente frem Zami Theme og endre den til

R.I.P
AmigaOne G3 XE
2004 - 2005

Vi håper alle Amigaguiden sine lesere har fulgt Helge og hans kamp mot maskinhavari, og fått med seg hva som er årsaken til hans problemer og har evnen til å lære av andres feil:

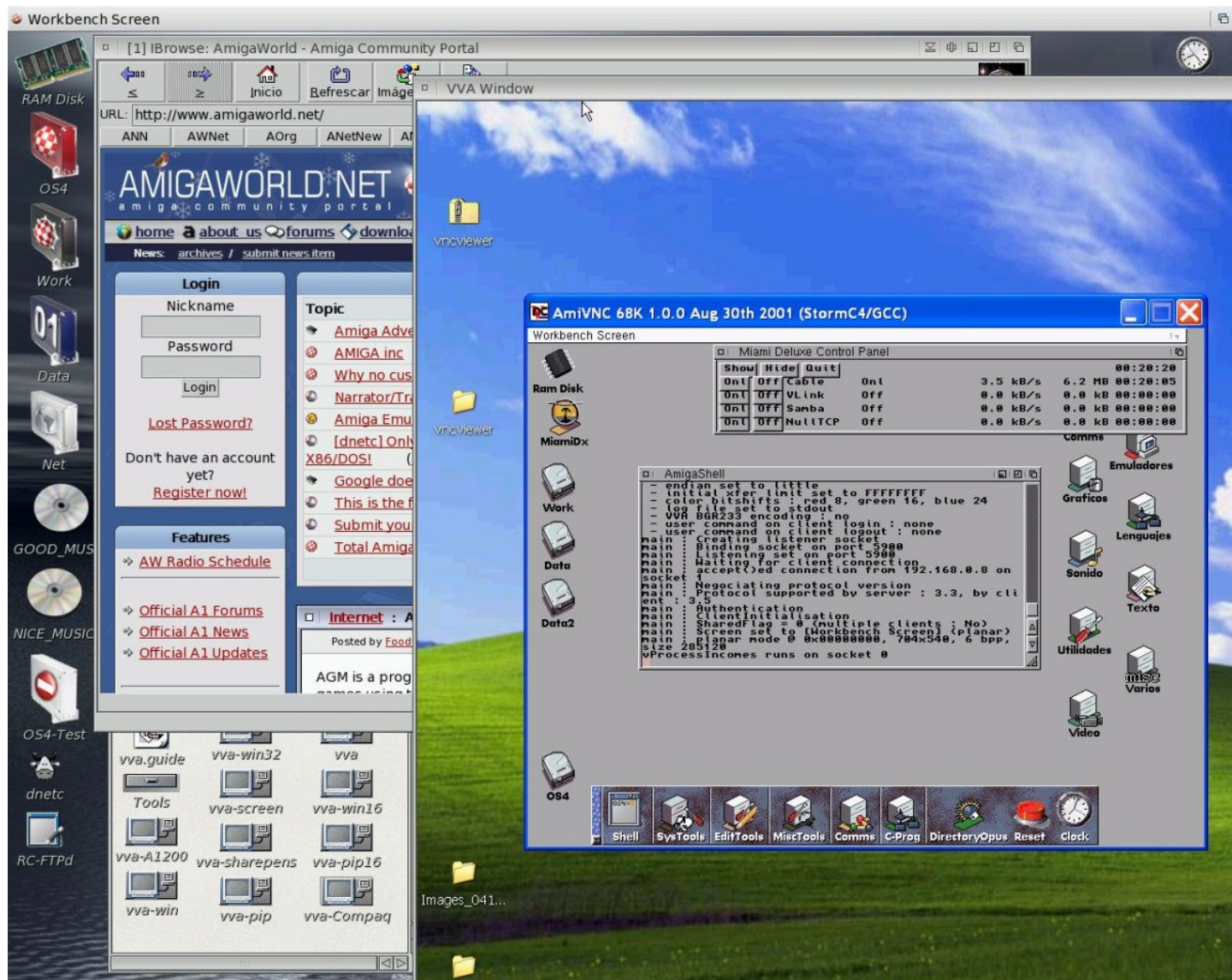
Vanlig anbefaling er:
IKKE OVERKLOKK MASKINEN!

Når det er sagt, går vi sammen inn for å takke Helges AmigaOne G3 XE for innsatsen, og ønske han lykke til med vel overstått bursdag i håp om at det nye året bringer med seg ny, pur ekstase i forbindelse med den store opplevelse det er å få seg en ny Amiga!

Takkfor innsatsen med den gamle AmigaOne, Helge, og velkommen tilbake med din nåværende AmigaOne!

Kjøp en AmigaOne
hos din amigaforhandler
i dag!

«Nå er det iallefall
ikke lenge til jeg
returnerer tilbake til
Amiga-miljøet igjen...»



A1200 på en WinBox på en AmigaOne, via VNC
VNC all over the screen!! :-)

Note: originally 1280x1024, rescaled to 1200x960 due to AW restrictions
Bilde: Ferrán på amigaworld.net

jeg har satt opp. Man måtte lukke LimidClock og AmiDock og klikke seg frem til det programmet. Noe med minne-systemet kanskje som hindret dette. Ikke godt å si. Men under Update 4, var det fullt mulig å komme inn i det programmet rett fra AmiDocken! Dette kan meget vel bety at Petunia 68K JIT emulatoren sørget for dette. Den kommer i form av det såkalte Compatibility Prefs. Andre nyheter er nå Musehjul-støtte (man kan endelig "scrolle" opp og ned med mushjulet!) og Multimedia Keys-støtte! Var jaggju på tide disse støttene kom, og gjør AmigaOS 4 mer professionelt og stylish å bruke ;-) Må si jeg elsker Update 4..hehe!

AmiDock har også blitt fornyet, forbedret og viktigst av alt...bugfree! I alle

oppdateringene frem til Update 4, kom det alltid en GrimReaper-melding når man skulle legge/fjerne ting fra SubDock via AmiDock Editoren, men under Update 4 kommer det INGEN GrimReaper når man gjør dette! Altså er problemet så godt som BORTE! Veldig gledelig og jeg har bare hatt glede av å konfigurere AmiDock slik jeg ville det, som også sett fra skjermbildet her!

Ellers har jeg gjort en del observasjoner under Update 4. Prøvde PlayCD igjen, og det viser seg at det er en helt ny, native utgave! Som vist fra eget bilde, så kan man nå endelig via CDDB-databasen dens, se hva slags låter som spilles, hvor mange tracks det er på en plate, hvem som synger og hva plata heter! Dette var lenge

etterlengtet og tidligere utgaver savnet denne støtten. Nå er den endelig integrert i Update 4!

Inntrykk

Mitt inntrykk er at Hyperion har lagt ned utrolig mye arbeid, slit og strev med å gjøre Update 4 så perfekt og feilfri som mulig, og jeg kan med hånden på hjertet trygt si at dette har de uten tvil lykkes med! Nå kan Hyperion i ro og mak fullføre OS4.0 og eventuelt gjøre den enda bedre, selv om de fleste av oss er godt fornøyd med Update 4! Update 4 er uten tvil den beste oppdateringen som AmigaOS 4.0 har fått! Om ikke alt det jeg har fortalt var nok, kan jeg nevne at det fulgte med en ny utgave av SFS (versjon 1.252). Disse har jeg på alle de 4 partisjonene og ting som sletting,

: amigaone

kopiering og formatering skjer lynrask! I tillegg har det nå kommet en SFS 2, som støtter over 4GB lagringskapasitet! Dette vil bety at AmigaOS 4 nå er klar med støtte for SFS 2. Det viser seg at SFS er veien å gå likevell! Uten tvil!

Konklusjon

Min konklusjon av Pre4 OS4.0 er at dette er uten tvil den aller beste oppdateringen AmigaOS 4 har fått, og på min maskin går det virkelig så det suser! Mange av de gamle 68k programmene går lynrask via Petunia-emulatoren, grafikk følels raskere og mykere med de nye Radeon-driverne (Warp3D), Screen-dragging, flimmerfri grafikk, seneste AHI-versjon (jepp, det fulgte med på Update 4 Install CDen) med TerraTec Aureon-lydkortet mitt, mushjul/Multimedia Keys-støtte og ellers forbedringer og bugfix hele veien. Jeg merker at Update 4 tar seg svært godt ut på min maskin, ettersom jeg har G4 selv, med Altivec...

Andre ting som følger med, er ScreenBlanker Preference. Det er nå en helt ny skjermsparer. Ved å putte ScreenBlankerEngine i WBStartup og konfigurere blankeren i ScreenBlanker Preference, så vil du få opp skjermsparer hvert minutt (60 sekunder)! Veldig fin funksjon! Var på tide med dette også! :-)

Helt fantastisk og herlig følelse. Update 4 føles så professionelt som det går an å bli. Det skal nå ikke mye til for å gjøre OS4.0 helt komplett, selv om det allerede ser helt komplett ut...

Hyperion er helt KONGE hva AmigaOS gjelder! Fantastisk godt jobba, folkens! Ta en titt på bildene. Bildene sier mer enn ord :-)

Hvordan ser fremtiden for Amiga ut? Fortvil ikke, det vil komme nye AmigaOnes, i følge Eyetechn. Senere på året vil jeg tro. Ellers snakkes det i disse tider svært mye om Cell-arkitekturen fra IBM. Hyperion er veldig opptatt av å få AmigaOS 4 til å støtte dette, og at det i en nær fremtid blir laget såkalte AmigaCell-computere beregnet på 64-bit datateknologi. Enda et steg fremover i tid, men det vil skje. Så har vi da Amy som fortsatt er under utvikling, så nye maskinvare vil komme. Vi må smørre oss med tålmodighet og gjøre det beste ut av de Amiga-modellene vi ennå har og ta godt vare på dem. Ikke drive med ting vi ikke har peiling på og for all del IKKE rot med overklokking (med mindre du vet utmerket hva du gjør og du har såpass med IT-kunnskaper at du kan foreta noe sånt trygt)! Jeg vet hva jeg snakker om og jeg hadde tidligere en A1G3XE som bokstavelig talt "brant i helvete", for å si det litt stygt, p.g.a overdreven og uerfart overklokking). Nå har jeg jo A1G4XE med en G4 som kan kjøres på 933Mhz, og jeg har nå lyktes i å få den til å kjøre den farten, med riktig kjøling og spenning, takket være ekspert-hjelp, så nå gjør jeg ingenting mer med det temaet der. Alt er stabilt og som det skal være..

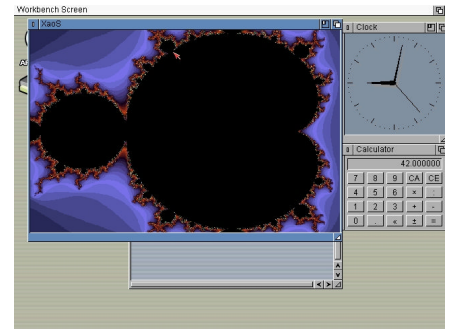
Eneste som kunne vært kult nå, er raskere G4 CPU godt over 1Ghz, så når de kommer, slår jeg til og skaffer meg det..hehe :-) Men jeg er allerede svært godt fornøyd med den hastigheten jeg har nå, når man trekker den helhetlige konklusjonen :-)

*Artikkel skrevet av:
Helge Kvalheim
aka Helgis i AmigaWorld :-)*

«Eneste som kunne vært kult nå, er raskere G4 CPU godt over 1Ghz, så når de kommer, slår jeg til og skaffer meg det....»

«Hyperion er helt KONGE hva AmigaOS gjelder! Fantastisk godt jobba, folkens!»

amiga-irc.com



Fraktal under AROS...

Bjarte tegner og forteller om:

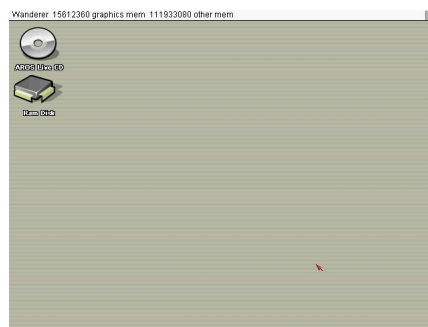
AROS

De fleste amigafreaker har vel hørt om
AmigaOS'et AROS. AG lar en Windows/Linux-freak teste det...



Tekst: Bjarte Aarmo Lund
bjarte.lund@gmail.com

jeg å bruke qemu(<http://qemu.org>) til å emulere en datamaskin, noe som fungerte ganske godt. AROS viste seg å være meget raskt, jeg har aldri opplevd at et emulert operativsystem har vært så effektivt, når den virtuelle maskinen har vært lastet inn i RAM en gang, bruker den 15 sekunder på å starte opp fra «bootloader». AROS er også ganske



Default look...

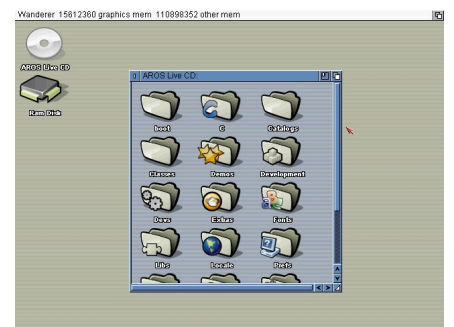
AROS er en forkortelse for Amiga Research Operating System. Det er åpen programvare (på lik linje med GNU/Linux, men med en annen lisens) og tar sikte på å være kompatibel med AmigaOS 3.1. Det hele begynte i 1993 etter at Amiga tapte markedsandeler, men ingen var helt sikre på hva som burde gjøres. I vinteren 1995 la Aaron Digulla ut en RFC (Request for comments, etterspørsel etter kommentarer direkte oversatt) der han prøvde å finne et felles grunnlag for en ny start. Og en ny start ble det, prosjektet AROS ble startet. I dag elleve år senere ville jeg teste dette operativsystemet, og med en datamaskin uten operativsystem ferdig installert valgte

konservativ på RAM-forbruket, da maskinen min har lite minne, reserverte jeg bare 64MB til AROS, som den klarte seg bra med.

Utseende var kanskje ikke helt strømlinjeformet, og ikke alt er like selvsagt, bruken av høyre musetast (hold inne musetasten) for menyvalg var en uvant opplevelse for meg som Windows og Linuxbruker. Men det er relativt pent å se

på, jeg har sett verre brukergrensesnitt (Mac OS7 for eksempel). Utseende minner litt om Windowmaker til Xwindows-systemet. Det er ikke ubehagelig å se på, men ikke like pent som Mac OSX. Det må sies til AROS sitt forsvar at det fortsatt er på betastadiet. Med andre ord det er ikke lagt opp til at det skal brukes av din bestemor, og kanskje heller ikke av noen andre enn hardbarka entusiaster.

Selv om AROS fortsatt er på betastadiet er det lagt inn en del forskjellig snacks, demoer og spill. Quake skal visstnok kjøre under AROS, og det er lagt inn et par emulatorer, blant annet Scummvm (det følger med spill til testing) og AUE (Amiga Unix Emulator). Og som bildet viser er AROS i stand til å frambringe ganske fine effekter. Det følger også med



Mappevisning...

bildevisningsprogram, og drivere for lyd (tydeligvis ikke ferdig utviklet), derimot kunne jeg ikke finne noen mediaavspiller. Heller ikke er det støtte for nettverk i AROS, noe som trekker litt ned opplevelsen, men det virker som det er på vei inn i kodebasen nå.

Programmeringsspråkene Rexx, Lua og Python (PyAros) skal kunne brukes under AROS. (forts. side 14)

Amigaguiden Markeds plass

Annonser fra leserne



Selges

Diverse amigautstyr I

Har en del Amiga utstyr og maskiner til salg, pluss haugveis av gamle Amiga-blader (mest engelske).

3 Amiga'er som ikke virker pluss tre som virker 2 C=64 m/kassettpillere og diskettstasjon som virker. Ekstra diskettstasjon til Amiga. Haugevis av joysticks, adaptere osv.

Send meg en mail hvis det er noe du er på jakt etter.

Har også minst like mye utstyr til Atari 520 og 1040!

Kontakt Ole Saga på mail:
olejsaga@c2i.net

Diverse amigautstyr II

En Amiga Commodore 600 m. 20MB harddisk, i originaleken En ekstern diskdrive, CD 1411, sort (den til CDTV?)n Tre joysticks To mus, hvorav en optisk ca 200 disketter (eller kanskje fler) med kopierte og originale spill og programmer. Noen tekstbøker

Her vil vi trykke annonser fra leserne, både fra medlemmer like godt som ikke-medlemmer. Annonseringen vil være gratis. Send annonsetekst til amigaguiden@naf.as

Tips: Annonserer gjerne flere måter kjøpere kan kontakte deg på, og beskriv gjenstanden(e) du vil selge så godt du kan. Sett helst pris kun hvis du tror du kan ane markedspris. Lykke til!

Priser har jeg ikke særlig greie på, men de som kan ha glede av dette vet vel hva de vil gi?

Jeg kan nåes på denne E-mailen:

i-pa@online.no

Priv telefon 22307475

Mobil 91848935

Diverse amigautstyr II

Jeg er pensjonist og har etter en sønn:

1 Commodore skjerm 1084

Commodore Amiga A500 + ekstra ekstern diskstasjon

Alle kabler

Spill:

Osean TFX flyspill

Falcon flyspill

Falcon F16 flysimulator

Micro Prose F15 Strike Eagle flysimulator

Osean F29 Retaliator flyspill

Interceptor F-A 18 flysimulator

Birds of Prey flyspill

Micro Prose Gunship 2000 helikopterspill

Elite Cobra space skip romskipsspill

Mirror soft VOLF Pack ubåtspill

Super Skidmarks bilspill

Time and magik. The trilogi

Second Samurai

...+ mange andre spill.

Disse andre spillene er originale eller kopiert, men uten manualer i motsetning til ovennevnte spill som alle ligger i eske med manual.

ALT ER I ORDEN!!!!

Er det noen som er interessert i dette for en rimelig penge?

Hilsen

Arvid H. Bjørndal

e-post: a.h.b@c2i.net

Kjøpes

CPU-kort til Amiga 3000/4000

060-kort, fortrinnsvist CyberStorm mkIV kjøpes. Jeg er interessert i 2 stk., idet jeg både har en Amiga 3000 og en Amiga 4000 jeg vil stille litt med.

Tommy R. Strand

tommy.strand@bluezone.no

AmigaForum/Exec/MegaByte

Redaksjonen er interessert i å kjøpe komplett samling av Exec (var vel 2 nr. av dette), samtlige utgaver av AmigaForum samt de få utgavene av MegaByte som ble laget. Alle disse bladene ble utgitt av Atlantis Design i årene ca. 1992-1997/98 eller noe... Norsk amigaforening er interessert i å eie en komplett samling av disse bladene for kildematerialet sin del. Om diskettene som Atlantis Design gav ut sammen med bladet er fremskaffelig, er vi interesserte i dem også, men det er ingen nødvendighet. Bladene MÅ være pent behandlet!
naf@naf.as

Amiga 500

Kjøper Amiga 500 m/ekstra minne, TV-modulator og helst en del spill. Kan hentes i Stavanger- eller Oslo-området.

Jeg kan nås på:

Tlf.: 95 85 24 0

full_kontroll@hotmail.com

Trashcan

Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter, filosofi og tull og tøys ispedd med direkte løgn. Amigaguidens redaksjon tar kun delvis ansvar for innholdet på denne siden...



Amiga - en lysegrønn fremtid

Amiga sin fortid består av erverdig historie som er innpakket i glorete fortellinger om datafreaker som kunne vært nedskrevet i tykke bøker med gamle, støvete permer.

Det er en fortelling om demopartys, cypartys, scenere, venner som sitter og spiller, sene nattetimer med koding, et datasystem som var alle andre overlegne, sosiale og hjelpsomme gjenger som fant umulige problem for overkommelige med litt hjelp og et vell av firma som så muligheter og en lysende framtid for alt dette som skjedde rundt Amiga.

Hva skjedde? Hva gikk galt? Hvorfor døde Amiga?

Det skjedde noe med Amigaer på verdensbasis. Alle amigamaskiner over hele kloden fikk plutselig et lysende grønnskjær på seg som strålet ned fra det ytre rom, ned fra et sted mellom stjernetåken Andromeda og Jupiter. Det grønne lyset var ikke beslektet med det

stoffet som Supermann er så hyperallergisk for, men likefullt radioaktivt på nesten samme måte, og så fylt av metamorfose at andoktrinene og glykitrodene medførte at amigafreaker over hele kloden ble bestrålt av en

ganske stor dose av en stråle som hadde noen meget gode fordeler: Man kunne plutselig tenke

Det sies at Albert Einstein like før han

oppdaget relativitetsteorien kom med et utbrudd ut av kjøkkenvinduet i sin loftsleilighet. Hva utbruddet besto i skal de lærde strides om, men øyenvitner påsto hardnakket at han ropte ut ordet «Amiga» akkurat da. Andre påstår også at en lysegrønn, merkelig stråle fra da av alltid lyste fra den samme leiligheten. Dette siste er da også mere bestridt enn mye annet.

Moralen kan vel være noe sånt som dette: Det sies at håpet er lyseblått. I så fall må vel framtiden være lysegrønn?



Dikt om Amiga
Jeg gikk meg ut på stien
Og følte skogens ro
Da hørte jeg fra lien
En gjøk som sa «ko-ko»

Jeg kom inn hjem fra turen
Og fant ut det var Tippeliga
Jeg tenkte den rette kuren
Var å finne fram min Amiga

Jeg loadet mitt gode gamle DPaint
Og tegnet og malte så pikslene skvatt
Tiden gikk så fort at jeg glemte reint
Å få meg søvn når øyet ble matt

Ole Lukkøye kom og hentet meg til
drømmeland
Og viste meg at framtiden var sikret
Amiga skulle vise seg fram litte grann
Og Bill Gates til korset skulle spikres

Amigaguiden skulle vokse seg stor
Og bli en fremgangsrik avis
Over det ganske land skulle enhver
amigabror
Lese AG, både liten og stor stuegris

Norsk amigaforening skulle vokse seg stor
på min klode
Og vise seg fram for alle og enhver
Dette skulle vise seg å være en
fremgangsrik metode
Og et problem for Windows især

Da natten var over og jeg våknet, glad
Ble drømmen blåst bort av morgensolen
Jeg tenkte: Dette var ikke bra
- Jeg hadde sovnet i kontorstolen

Moralen må vel være denne
Data er bra, og Amiga er best
Men når sant skal sies er den rette ende
At en tur i skogen er sunt for folk flest
Og i finvær kan data dra rett vest...

«Jeg følte iallefall at min frihet var meget begrenset med den kommandolinjen som var tilgjengelig...»

(fortsett fra side 11)

En ting jeg som Linuxentusiast savnet, var en god kommandolinje. Jeg følte iallefall at min frihet var meget begrenset med den kommandolinjen som var tilgjengelig, spesielt hvis man sammenligner med GNU Bash.

arkitekturer, blant annet PPC(PowerPC) og M68K(Tidligere brukt i Apple-maskiner og i Palm Pilots). Og har du ikke en ledig datamaskin, så kan du gjøre som meg og bruke en virtuell datamaskin. For de som kjører Linux eller FreeBSD er det også mulighet til å kjøre AROS som et hosted operativsystem, altså slik at det kjører direkte under Linux eller FreeBSD, meget kurant når du vil teste ut.

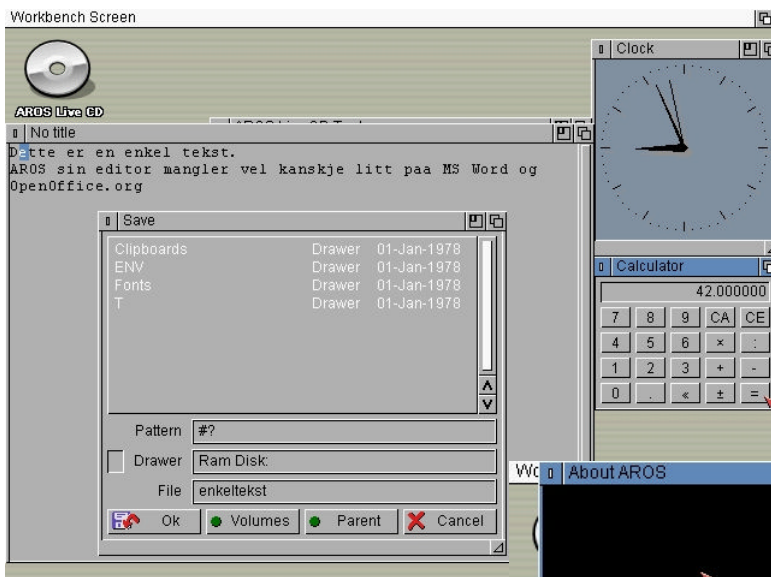
Min konklusjon må bli følgende: Foreløpig er ikke AROS klar til noe seriøst bruk(hvis du da ikke regner minesveiper og kabal som seriøst arbeid), men det er et interessant prosjekt, som sikkert vil være til glede for alle som har trivdes med AmigaOS.

«Min konklusjon må bli følgende: Foreløpig er ikke AROS klar til noe seriøst bruk...»

Men det blir spennende å se operativsystemet stabilisere seg, og utvikle seg videre, jeg tror det kan ha et potensiale, om kanskje ikke til å sparke Microsoft av tronen. Eventuelt vil det forholde seg i samme nisjen som BeOS(og den åpne varianten Haiku). Med støtte for litt flere applikasjoner, og støtte for nettverk, tror jeg faktisk AROS kunne blitt brukt til ganske mye, da det er et enkelt og greit Operativsystem. Katte-maskoten, som passende nok heter Kitty, banker helt klart linuxpingviner og alt av små BSD-demoner, da den er meget stilig.

Til sist er det verdt å merke seg at Norsk amigaforening har vært med som sponsor

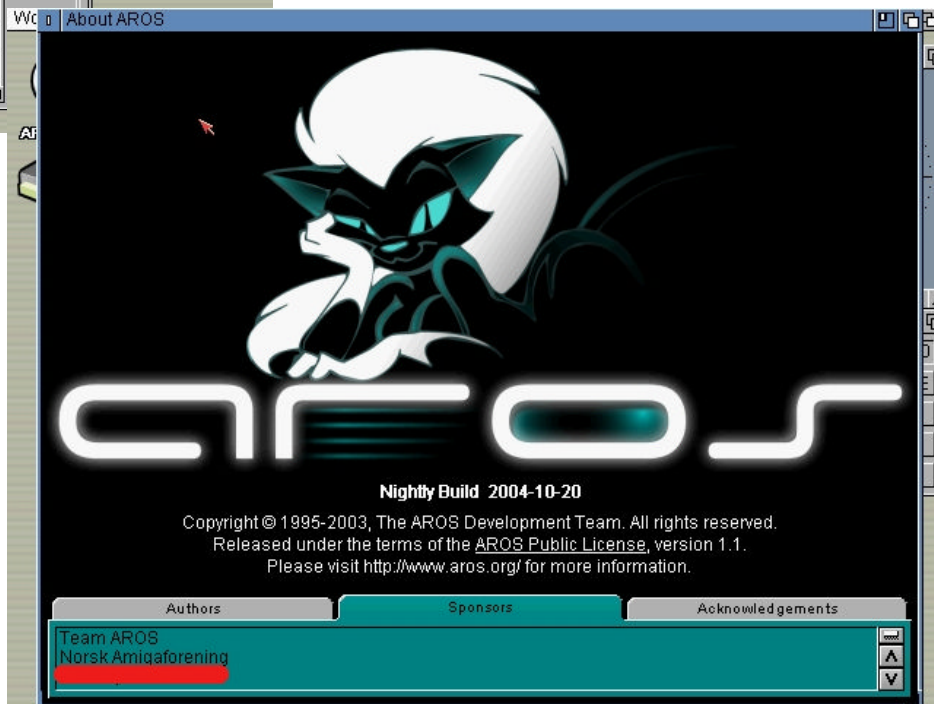
Bjarte Aarmo Lund
bjarte.lund@gmail.com

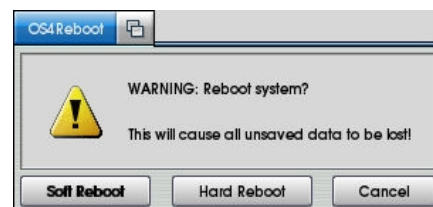


Zune heter verktøyet som skal kunne konfigurere utseende til AROS. Jeg oppfattet det ikke som så veldig brukervennlig, det ble mye knoting for å endre små ting.

Jeg fikk heller ikke norsk tegnssett til å fungere i AROS. Nå er det meget mulig at dette skyldes inkompetanse hos forfatteren, da jeg ser at AROS har valg for Norge under kontrollpanelet.

Som sagt, AROS skal være kompatibelt med AmigaOS 3.1, senere også med deler av 3.5 og 3.9 slik som jeg forstår det. AROS skal også kunne kjøre på flere





Min AmigaOne

Vår stadig ivrige medarbeider forteller om hvordan han har bygd opp sitt AmigaOne-system...



Tekst: Helge Kvalheim
helge@naf.as

Nå er jeg igjen tilbake med et sterk oppdatert artikkel om systemet mitt! Svært mange forbedringer og programmer er blitt installert på mitt aller seneste Pre4 OS4.0 system, som virkelig går på skinner her! Den beste oppdateringen som er blitt gjort så langt for AmigaOS4, og det varer nå ikke lenge før full-versjonen kommer og byr på enda mer! Vi kan glede oss!

Mitt AmigaOne-system består av følgende:
 *A1G4XE @ 933Mhz MPC 7455 G4 CPU m/Acrer-kjølesystem - riktig VCORE på 1.84v)
 *1GB DIMM (2 stk. 512MB Apacer 133Mhz Registered ECC DIMMs)
 *2 stk. 120GB Western Digital UDMA100 harddisker
 *Svart Intern Samsung 40x/12x/40x CDRW
 *Svart intern Samsung 16x DVD-ROM
 *Svart Chieftech Dragon MIDI-Tower

m/sidedør og 340W PSU (2 store kjølevifter)

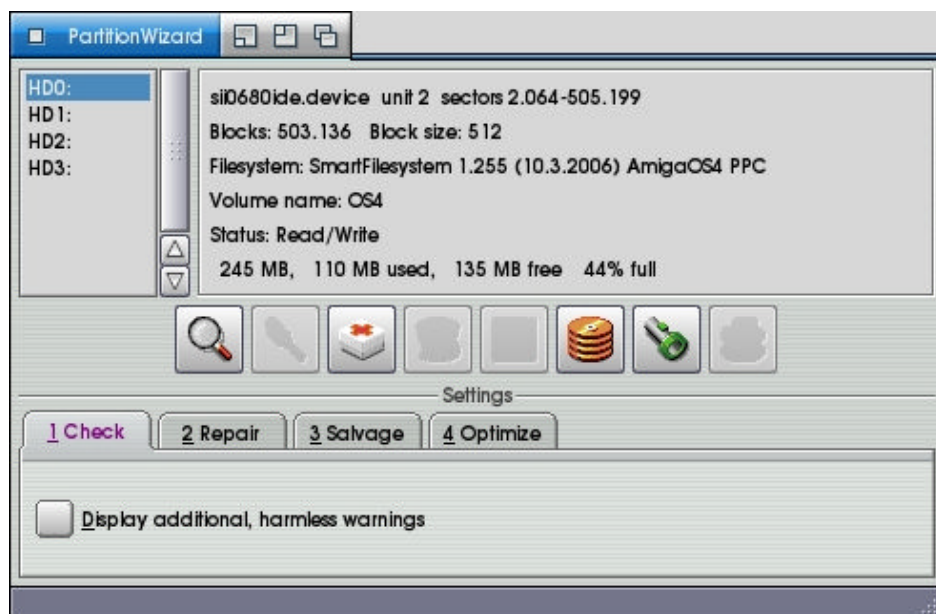
*Silicon Image 0680 ATA133 PCI-kontroller
 *Hvit smal IBM PS2-tastatur og Logitech MX510 MouseMan (skal gå får trådløs og laser-mus etterhvert..)

*Sapphire ATI Radeon 9200 Atlantis 256MB DDR AGP-skjermkort (vurderer PCI-Express Raiser kort!!!)

*TerraTec Aureon 7.1 Space 24-bit PCI-lydkort!!!

Slik ser systemet mitt ut nå hittil og går veldig raskt og mykt på mitt Pre4 OS4.0 system...

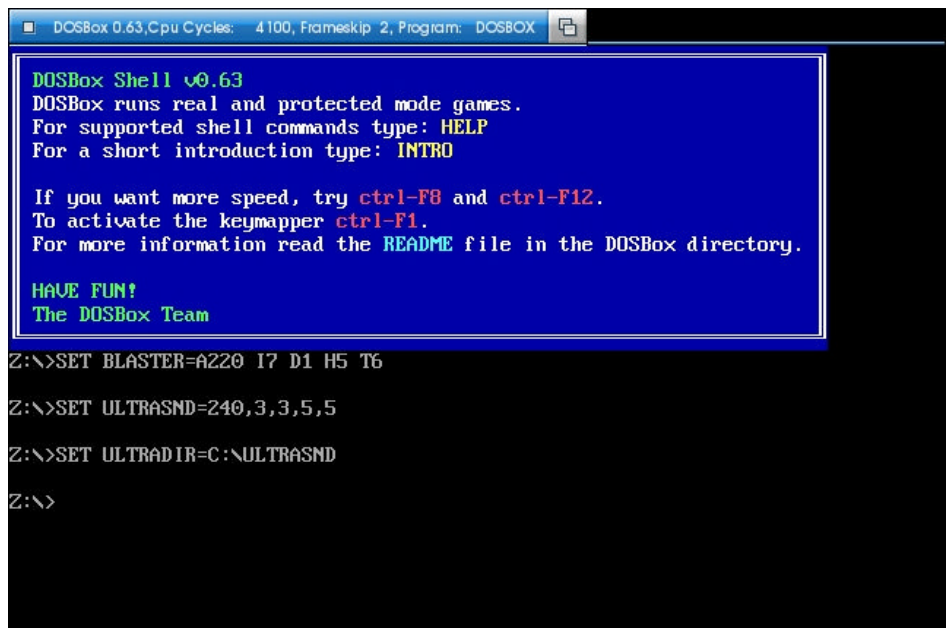
Litt om Pre4 OS4.0-oppsettet mitt: Det meste er blitt fortalt i forrige artikkel. Meste av oppdateringene består i nye IDE-drivere som er lagt til i Kickstart, som bl.a byr på kraftige forbedringer og bugfixs. Fordi jeg benytter Silicon Image 0680-kontrolleren, fant jeg denne oppdaterte IDE-pakken svært nyttig. Jeg bruker bl.a aller seneste SFS 2.3 filsystemet for alle partisjoner, untatt OS4 boot-partisjonen, ettersom SFS 2.3 mangler SLB-støtte. Til OS4-partisjonen benytter jeg i stedet seneste SFS 1.255 med addert støtte for en del DVD-RW drivere. Funker knirkefritt og er ganske rask, når man kopierer og sletter ting. Andre oppdateringer jeg har gjort, er installeringen av PPC-OS4 utgaven av StormMesa (inntil fullversjonen av AmigaOS 4.0 kommer med Mesa OpenGL-systemet inkludert). For de som ikke vet det, så er StormMesa Haage & Partners utgave av OpenGL implementasjon og fungerer om du har Warp3D V2 eller bedre. Ettersom Pre4 har både Warp3D for selv Radeon 9200, som jeg har, og er WarpOS-bakover kompatibel, så kunne jeg bruke dette. Hvis man ser på bildet av Heretic 2 spillet (demo-versjon hos meg) på eget skjermbilde, så kan du se at grafikken liksom er "glattet ut" og mer



: amigaone

detaljert. Dette kommer av OpenGL implementasjonen som jeg har installert. Når fullversjonen av AmigaOS 4.0 kommer med full OpenGL, så skal spill som Quake 3 bli svært interessant. Hvis du som leser har fått med nyhetene om påskeshowet som var nylig, vil du ha fått med at Ole Egil Hvitmyren har lyktes i å lage en PCI-Express overgang (PCI-Express Raiser) kort for AmigaOne, så det vil bety at man vil kunne bruke PCI-Express skjermkort på AmigaOne! Det skal være mulig å kunne da lage modifiserte AmigaOne og Amy/nye neste-generasjon Amigaer med PCI-Express port istedet for AGP for maksimal grafikk-ytelse via OpenGL! Mulighetene ligger iallefall for rette, og som jeg forstod det av showet, så hold Ole Egil Hvitmyren seminar om PCB-design og AVR-programmering (fremmedspråk for oss vanlige brukere..hehe). Meget spennende!

Siden sist har jeg gjort boot-oppsettet for mitt Pre4 OS4.0 oppsett raskere. En bruker i AmigaWorld var så vennlig å tipse oss andre hvordan man økte boot-hastigheten for Pre4 OS4.0. Dette gjorde man ved å legge til multitask-kommandoen Run foran de filene som blir lest opp rett etter at Kickstart er lastet opp. Hvis du ser på det egne skjermbildet mitt som viser dette, så vil du nok skjønne hva dette går på, men hver forsiktig med å eksperimentere med Startup-Sequence, ettersom hvis man gjør feil, så kan man rett og slett få problemer. Derfor er det viktig at man vet nøyaktig hva man foretar seg. I såfall, lag en kopi av Startup-Sequencen (om du nå ikke alt har gjort backup av OS4-partisjonen, slik jeg alltid gjør for hver oppdatering og sånt), så kan du begynne å endre litt på oppsettet. Ta derfor et nøye tiit på skjermbildet mitt som viser dette...



```
DOSBox Shell v0.63
DOSBox runs real and protected mode games.
For supported shell commands type: HELP
For a short introduction type: INTRO

If you want more speed, try ctrl-F8 and ctrl-F12.
To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!
The DOSBox Team

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5

Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND

Z:\>
```

For å legge til SFS 2.3 systemet i Kickstart, måtte jeg også legge til "støtten" i KickLayout, som ligger i Kickstart-skuffen. Ser du på skjermbildet mitt som viser Kicklayouten min, så ser du hvordan det er gjort. Dette blir gjort 4 ganger, fordi som du ser når A1 har passert UBoot i oppstarten, så viser den de 4 ulike måtene å boote på. En er Default, en er NonJIT, JIT og sånt, om du skjønner hva jeg vil frem til her. Jeg måtte legge inn SFS 2.3 (det vil si SmartFileSystem2) rett etter den vanlige SFS, som oftest står i Kicklayouten. Du skjønner det bedre når du ser skjermbildet...Bilde taler mer enn tusen ord, heter det gjerne ;-)

Brukerprogrammene jeg bruker:

*AmiDisk (Seneste versjon av filbehandlingsprogrammet lastet fra OS4Depot)

*DiskMaster 2 (Seneste versjon og samme prinsipp som AmiDisk)

*DVPlayer v0.52 (seneste fullversjon av det fantastiske OS4-native Multimedia-spilleren! Spiller ukrypterte DVD-filmer perfekt!)

*MPlayer m/GUI (Seneste utgave av det velkjente Multimedia-spilleren. Nesten like rask som DVPlayer! Støtter AltiVec!!!)

*AHXPlay m/lib (Seneste versjon - spiller AHX.moduler!)

*PCView (Helt ny GUI som viser PCI-kortene og selve A1-hardwaren min! Veldig stilig å se på! Se eget skjermbilde!)

*PlayCD (Helt ny standard utgave i Pre4, med full CDDB-støtte! Se på skjermbilde!)

*AmigaAMP 2.16 (seneste versjon med WinAMP-skin! Kjempestilig! Fungerer helt fint!)

*AWeb v0.5.27 (Ennå ikke oppdatert. Fungerer bra under Pre4 OS4.0, men bør oppdateres mer..)

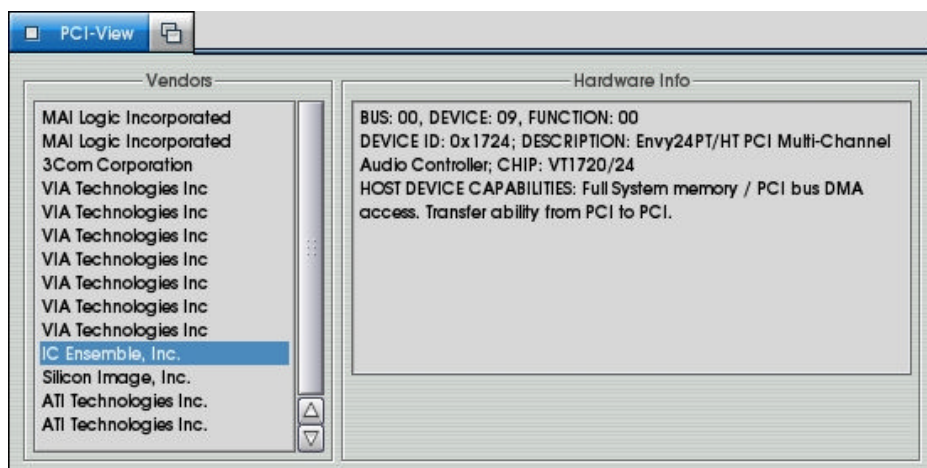
*IBrowse v2.3 (Demo-utgaven, men funker ypperlig sammen med det fulle MUI-oppsettet mitt sett på eget skjermbilde! Venter på Paihia!!!)

*AutoDocViewer (Egentlig tiltenkt utviklere, men fungerer som en ypperlig dokument-leser for vanlige brukere! Lastet fra OS4Depot!)

*TheMaestrix (Perfekt MaestrixPro AHI-emulator! Nyttig om man vil lage musikk i MED SoundStudio V1.03c før V2 kommer ut for OS4!!!)

*MED SoundStudio V1.03c (Den gamle 68k-utgaven av Multichannel-trackeren favorisert av alle Amiga-brukere! Fungerer perfekt under Pre4!)

*Audo Evolution (PPC-OS4 native utgave lastet ned fra sin hjemmeside. Professionell musikk-program. Bruker den



The screenshot shows the AmigaWorld.Net website interface. At the top, there's a navigation bar with links for home, about us, forums, classifieds, links, news archive, link to us, and user account. A search bar is in the top right. The main content area is divided into several sections:

- Recent Discussions:** A table listing topics and their reply counts.

Topic	Replies
efika	9
audio output issues (1, 2)	20
Ubisoft drops StarForce	3
The Portable compiler - AmigaE reborn! (1, 2, 3)	43
BASIC: It's Everywhere Except the New Amiga (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17)	339
mp3/Ogg/CDDA extract/Burn support system or external	0
Amiga 3400	4
(Poll) Same Old Story: Browser	6
User from Belgrade (1, 2)	31
TuneNet's first Broadcast! (1, 2, 3, 4)	64
- Recent News:** Articles like 'Pictures of our April 15th C= Show' and 'AmiRevival Show 2006'.
- Polls:** A poll for site moderation with options from 'Excellent' to 'Very bad'.
- OS4 Image Album:** A section for OS4 images.
- Features and Extras:** Lists of various features and extra content.

knap...)

*SimpleMail v0.29 (Seneste versjon av det fantastiske mail-programmet for AmigaOS! Lastet ned fra OS4Depot. Støtter bl.a Blind Copy!!!) *JabberWocky 1.7b1 (PPC-OS4 versjonen av seneste JabberWocky - lymmelder for OS4. Denne jeg bruker mest for mine MSN-kontakter!)

*Epistula (seneste Demo-versjonen av den nye lymmelderen for OS4. Håper å få bestilt fullversjonen snart. Skal fungere likt MSN i seg selv..)

*GoatTracker (seneste versjon av C64-tracker musikk programmet. Bruker den ikke, men fungerer perfekt under Pre4.)

*ProTracker v2.3b (OS4-port av Protrackker programmet. Nå som jeg kan bruke MED SoundStudio V1.03c, bruker jeg ikke denne..)

*SchismTracker (Seneste Multi-tracker program som støtter de fleste MOD-formatet, men veldig komplisert å bruke. Bruker den ikke..)

*PT (ProTracker MOD-player. Veldig bra player som spiller alle ProTracker moduler!)

*SimplePlay v3.2 (seneste versjon av det fantastiske, stadig oppdaterende Multi-Playeren som spiller alt av MODS og MIDI-låter!!!)

*SID4Amiga (MUI-versjonen av C64-SID playeren som spiller C64-musikk! Svært bra, og støtter AHI fullt ut!)

*TuneNet (Aller Seneste versjon av det fantastiske Nett-Musikk playeren lastet ned fra OS4Depot! Flott GUI på den!)

*MakeCD (Demo-versjon av det velkjente brenneprogrammet for AmigaOS.)

*SGrab_OS4 (Aller seneste OS4-versjon av den populære skjerm-grabberen! Tar direkte bilder av OS4-oppsett!)

*ScummVM (Seneste versjon av 2 utgaver. Fullversjon av seneste versjon 8 og 9_cvs beta-versjon av Lucasarts eventyr-interpretoren! Mange gode spill her!!!)

*DosBox (Seneste utgave an denne MS

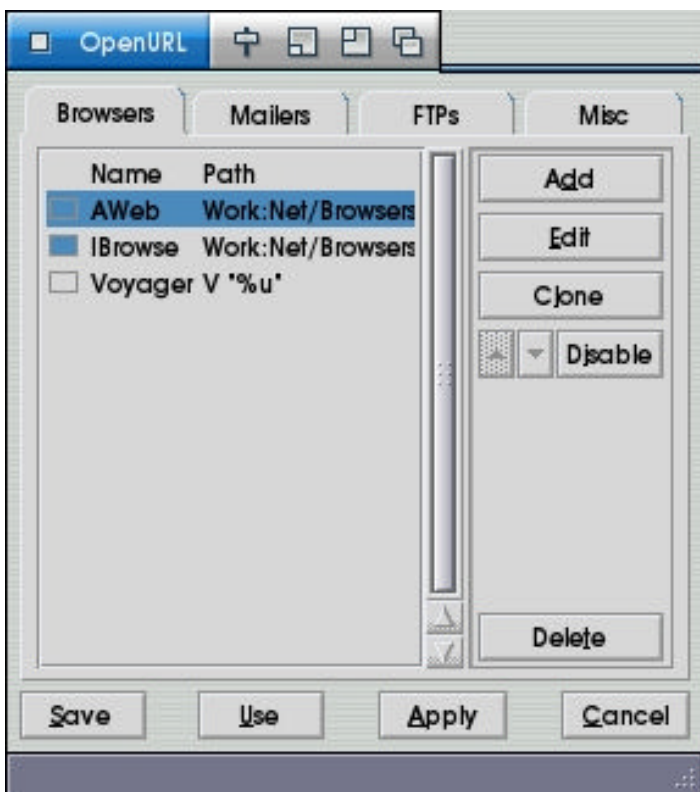
DOS-emulatoren. Kan kjøre mange gamle DOS-spill. Et nært steg mot et fullverdig x86-emulator kanskje?) *E-UAE v.0.8.28 (SDL-versjonen av seneste klassisk Amiga-emulatoren. Fungerer helt fint og rask under Pre4. Venter på JIT-støtte og RTG-støtte i E-UAE!)

*OpenURL (Seneste versjon av Prefsen, libs og C-kommando kalt PopURL. Nyttig i forbindelse med konfigurering av internett-oppsett. Vanskelig å forklare..)

*XNet (Seneste versjon av den nett-baserte Nyhetsleseren for AmigaOS4!!! Funker perfekt under Update 4!)

Det var alle brukerprogrammene mine. På slutten av artikkelen skal jeg beskrive min konklusjon av oppsettet mitt og hvordan enkelte programmer fungerer under Pre4 OS4.0, så bare følg med, for artikkelen er ikke over ennå ;-)

Spill jeg spiller under Pre4 OS4.0:



*AlienBlaster (2D-arkade aktig space-shooter! Funker helt flott under Pre4. Raskt og mykt grafikk!)

*Barrage (Ligner på strategi-spill. Et spennende skytespill hvor man styrer en kanon som skal skyte på alt som rører seg! Heftig spill!!! Krever raske reflekser!)

*BlobWars (Det fantastiske 2D SDL-utgaven av plattformspillet! Du styrer Blob, en ball-aktig soldat i kamp mot Galdov, som har kidnappet alle dine soldater!!!)

*Bugsquish (Artig SDL-spill hvor du skal smekke ihel insekter før de suger blodet ut av armen din!)

*Ceferino (2D SDL-plattformer. Du spiller en bonde som skal redde gården din fra alien-invasjon!)

*DeathChase (Delvis 3D SDL-racer. Veldig lik Star Wars VI-opplegget hvor man kjørte en hyperbiket!)

*Defendguin (2D SDL-space shooter hvor man skal redde pingsviner fra å bli kidnappet av alien!)

*Gav (SDL-utgave av et populært og artig Linux-volleyball spill. Funker fint under Pre4!)

*Hor_OS4_Final (SDL-utgave. Nok en space-shooter hvor du skal skyte ned UFO. MIDI-musikken er bra!)

*KillEverythingThatMoves (Nok et SDL-shooter. Mye av samme prinsipp som Hor-spillet.)

*Ilbreakout (Flott SDL-port av det berømte Breakout-spillet. Har nett-player støtte!)

*Pachi (SDL-plattformer. Veldig gøy spill portet av Toaks! Multi-channel musikk via AH!!!!)

*P a c M a n 0 5 (PacMan-spillet i 2005-utgave portet til AmigaOS4! Veldig gøy å spille! Det finnes også en 3D-utgave av det...)

*P e n g u i n - Command (En form for space-shooter hvor man skal skyte på alt som angriper byen din. Veldig gøy å spille!)

*P o w e r M a n g a (SDL-utgave av en Retro 80-stils Space-Shooter spill! Flott grafikk og fin musikk!)

*Smclone (Super Mario Bros portet til OS4! Flott plattformer og gøy å spille! SDL-utgave, selvsagt..)

*Snake (slange spill for AmigaOS4. Samme prinsippet som på PC-versjonen. Spis deg frem og bli større!)

*StarFighter (Nok en SDL Space-shooter spill med flott grafikk og musikk!)

*StargunOS4 (Skyte-spill i SDL-format, som jeg kan huske.)

*SuperTux (Penguin-basert Linux-plattformer portet til OS4 med flott grafikk og musikk! OpenGL-støtte lar vente på seg! Vi gleder oss!)

*TuxPuck_OS4 (OS4 SDL-utgave av Linux-versjonen. Du spiller Puck mot maskinen som er en pingsvin. Artig! Må ha raske reflekser!)

*HereticIIDemo (Demo-versjonen av Heretic 2-spillet uten lyd. Flott 3D-grafikk med min StormMESA OpenGL og Pre4 Warp3D-støtte for Radeon 9200!!!)

Det var alle spillene mine på systemet mitt foreløpig. Håper å få skaffet Quake 1, 2 og snart nr 3, samt Duke Nukem 3D Atomic og Doom spillene...

Alle de OS4-native spillene fungerer optimert, raskt og

mykt på Pre4. Warp3D-støtten, kombinert med min StormMESA OpenGL implementasjonen, som vist i Heretic 2, er glimerende, raskt og mykt. Det merkes også at hele Pre4 OS4.0 benytter min G4 CPUs Altivec-støtte til fulle, som gir dramatiske hastighetsøkninger i hele systemet! Veldig flott, og det skal bli enda bedre etterhvert :-). I Radeon-driveren min har jeg lagt inn kommandoen Interrupt=YES for å øke hastigheten betrakteligere, slik jeg ble fortalt. Svært nyttig! Jeg er storfornøyd med Amiga-systemet mitt! Det er som en drøm som har blitt virkelighet!

Konklusjon:

Nå som alt er blitt fortalt og med tanke på alt jeg har installert og oppdatert i mitt Pre4 OS4.0 system, så er dette kombinert med min maskinvare det aller beste, raskeste, mykeste og flotteste oppsett jeg noen gang har hatt og til og med sett! Brukervennligheten i systemet er raskt og smidig! Screen-dragging er tilbake, og med en ekstra finesse! Hvis man f.eks holder venstre Shift-knappen nede, samtidig som man holder venstre musknapp over tittellinja til WB-Screen, så kan du faktisk dra den skjermen i ALLE retninger akkurat som hviket som helst skjerm-vindu. Slipper du knappen og lar den stå stille en stund, innstilles den automatisk tilbake til sin opprinnelige posisjon. Fantastisk myk screen-dragging! Jeg ser også at Multitasking-funksjonen er kraftig forbedret! På mitt oppsett er det smidig og mykt og bruker nesten ingen CPU-kraft i hele tatt, selv når jeg f.eks spiller av moduler i MED SoundStudio, samtidig som jeg har maileren og lynmelderen oppe, men hvis jeg f.eks begynner å bruke en nettleser og blir gjennom mens den spiller moduler, så stanser jo mod-låta av seg selv. Det er vel egentlig som forventet, fordi som jeg oppfatter det, så er det en nær forbindelse mellom lyd og nettverk-funksjoner, som jeg forstår det. Dette er helt normalt og er ingen grunn til å skape panikk. Da er det bare å lukke nettleseren eller slutte å rulle nedover sider for å spille modulene igjen.





Dette her må ikke misforståes og er ingen som helst feil eller noe av den grunn. Jeg understreker bare dette fordi det er helt normalt, i tilfelle om noen skulle undre på dette....

Et program som f.eks AWeb er ennå ikke helt optimert for å støtte Update 4 fullt ut. Noen få ganger kan det komme opp en GR-melding, men man er i stand til å gjøre en Soft-boot og raskt komme inn i OS4 igjen da. Jeg håper Paihia kommer snart ut, for den skal ha en hel rekke med nye finesser som CSS og DOM, som er blant de få manglene som trengs for å skape en skikkelig nettleser for AmigaOS! Det skal bli veldig spennende! Ellers fungerer de fleste programmene veldig godt under Update 4! Et godt eksempel er hvordan Petunia 68k JIT-emulatoren fungerer! Dette erfarte jeg ved å kjøre MED SoundStudio V1.03c (man må ha TheMaestrix AHL-emulatoren som jeg har) direkte fra AmiDocken (som nå er helt feilfri og fungerer skikkelig - ENDELIG!!!) MED

SoundStudio kommer da med en gang frem på skjermen og fungerer raskt og mykt akkurat som det pleide å gjøre på klassisk AmigaOS!!! Jepp, slik funker Petunia i praktisk!!!

Update 4 er uten tvil bare helt fantastisk og det har blitt lagt inn svært mye arbeid for å gjøre det så feilfri og perfekt som mulig! Det merkes tydelig når man bruker hele systemet generelt! Jeg har tidligere nevnt f.eks at OS4 nå har full støtte for musehjul-scrolling og diverse Multimedia-tastatur funksjoner. OS4 har nå et helt nytt Screenblanker med egen Prefs! Funker fantastisk, og etterhvert får vi se ulike OpenGL-utgaver av diverse instillinger i Screenblaneren!

Så har vi Petunia 68k JIT-emulatoren og dens Compatibility Preference, og så må vi ikke glemme Warp3D-opplegget! Den funker ypperlig sammen med StormMESA OpenGL implementasjonen hvis du er utålmodig og ikke vil vente på Mesa for full-

versjonen av OS4 ;-) Nett-verk funksjoner syns også å virke mye raskere, iallefall på min A1G4XE og Pre4 OS4.0 oppsett. Ser f.eks når jeg bruker AWeb på de fleste sider som går an å få opp skikkelig, og ellers i IBrowse 2.3, men fordi IBrowse 2.3 da benytter Petunia 68k JIT-emulatoren. Perfekt kombinasjon og hastigheten merkes svært godt der! Systemet mitt er som en drøm! Det kan ikke beskrives, det må oppleves! Det som interesserer meg veldig nå er bl.a det med OpenGL fokuset og den der PCI-Express overgangen som Ole Egil Hvitmyren har lyktes i å bygge for AmigaOne! Det skal bli veldig spennende å se hvordan de to fungerer i praktisk! Det er nok til å få bakoversveis av!

Til neste gang får dere kose dere med mange av bildene jeg har lagt ved i artikkelen! Dette er min artikkel på det aller beste! Kos dere! :-D

*Artikkel skrevet av:
Helge Kvalheim aka Helgis fra AmigaWorld*